

1. Rules and Ethics

- A) The Miramichi Striper Cup organizers make the rules.
- B) The Tournament Marshalls shall administer and enforce the rules.
- C) Tournament organizing Committee shall interpret if the rules were violated.
- D) It is the intention of the Miramichi Striper Cup to provide honest, sportsmen like tournament. Contestants are reminded that the spirit of the rules will prevail in all judgment cases.
- E) Unless otherwise noted, failure to abide by the rules will result in disqualification.
- F) Disqualification means for the tournament no prizes will be given and entry fees will not be returned.
- G) Youth must enter only the fish they have caught
- H) Each entrant can only enter one category

2. Eligibility

- A) Only registered Miramichi Striper Cup participants may collect prizes and cash.
- B) Shore participants - only pictures with clear definable measurements and clear registration numbers will be accepted
- C) Only striped bass caught by the participant may be submitted by the participant - using fish caught by someone else will be consider fraud and reported to RCMP/Miramichi Police Force for criminal charges
- D) All fishing must take place inside boundaries indicated on event map
- E) All Kids fishing event under 16 are free - but must have signed permission from parent or guardian
- F) Any youth discovered entering a fish they did not catch will be disqualified

3. Regulations

- A) All federal, provincial, coast guard, angling and boating regulations must be adhered to.
- B) It is the responsibility of the angler to know all the regulations and to obtain all angling licenses and related permits.

4. Team registration- \$150 per team

- A) Teams can be made up of 1 to 4 people
- B) All Members of the team to be in same boat
- C) Team must designate a team captain - who will represent team interests
- D) Team members must all sign application and register as part of team

5. Safety equipment

- A) Each contestant is required to have a lawfully approved personal flotation device (pfd) and it must be worn and fastened when the gas engine is running above trolling speed.
- B) If so equipped, kill switch must be hooked to the driver of the boat any time the gas engine is operating above trolling speed. An inoperative kill switch will result in removal from the tournament until such time as it is repaired.

6. Boat inspection

- A) All boats must be inspected by tournament officials prior to the tournament at the start of each day.
- B) After boat checks nothing shall be added to the boat unless checked by a tournament official.
- C) All boats must display tournament identification stickers in easy to see location

7. Leaving the boat - Team division

- A) All fishing must be done from a tournament inspected boat, leaving the boat to catch fish is prohibited.
- B) You may only leave the boat in the case of an emergency (lightning, storm, sinking), a nature call, or to obtain fuel.
- C) A departure from the boat should be reported as soon as possible to a tournament official

8. Electronics

- A) CB's, marine radios and cellular phones are allowed for emergency use only.
- B) Transmitting information concerning the aspect of taking fish during a tournament is prohibited.
- C) Carrying an underwater video camera during a tournament is prohibited.

9. Rods

- A) Each contestant will be allowed a maximum of one line in the water at any time.
- B) Additional rods may be rigged and ready in the boat.

10. Baits

- A) Only artificial lures and baits are permissible during a tournament.
- B) Single barbless hooks only
- C) Possession of baits other than artificial will result in disqualification.
- D) You may have treble hooks in your possession - but must not be used.

11. Live well

- A) All fish must be kept in aerated/circulating live wells or an aerated/ circulating cooler/tote system.
- B) Where possible your system must have water in it and pumps operating when you pass through an official inspection line.
- C) The use of fish stringers, wire baskets of any kind is prohibited.

12. Culling

- A) A limit is 2 fish
- B) Culling must take place immediately after a limit is reached.
- C) Any team caught with more than two stripers in their possession will be disqualified

13. Angling hours

- A) Hours on day 1 are 9:00 a.m. until 5:30 p.m. unless otherwise specified by the tournament director and or the tournament organizers.
- B) Hours on day 2 - 8 a.m. until 3:30 p.m. unless otherwise specified by the tournament director and or the tournament organizers.
- C) A one-pound penalty will be assessed for each minute a team is late. Must be within sight of tournament officials at Richie Wharf
- D) Angling hours will be advertised and confirmed in writing by the tournament organizers.
- E) In the event of fog, take off may be delayed at the discretion of the tournament director. Extra time may be added to a maximum of 30 minutes at the discretion of the tournament director.

14. Take offs

- A) Flare start shall be done in two flights each day from Richie Wharf Area marked by orange buoys -
First Flare -Boats over 50 Horse power will start 5 Min delay for safety
Second Flare - Boats under 50 HP will start

15. Pre-fishing & Off-Limits

- A) All participants must be off water by 6 pm on Friday May 26. No fishing by any participants will be permitted outside of tournament hours on May 27 /28
- B) Waters are open to pre-fishing up until Friday at 6PM May 26

16. Eligibility of fish for weigh-in

- A) Miramichi Striper Cup tournament is catch and release only.
- B) Dead fish and fish not deemed returnable will result in a 2.5 lb penalty
- C) At least one team member must pass through the weigh in line.
- D) Any fish that is not freshly caught, showing evidence of having been on a stringer, caged, mauled, mashed, frozen, injected with fluids, stuffed with foreign matter, or showing extreme loss of gill color will result in disqualification

17. Weigh in

- A) Teams may weigh in any time during angling hours (Ritchie Wharf)
- B) Only Two stripers to be weighed per team - each day
- C) Teams can weigh in one fish and return to fish for other fish
- D) Total weight of two fish shall be tournament weight for the day
- E) Total weight for two days shall be tournament total for team.

18. Encroachment

- A) Boat and or lure is not permitted within 50-feet of another boat that was at a location first.-Boat must have anchor down
- B) You may not crowd another team of their location.
- C) You may only control water that is within 25 feet of your boat if not anchored
- D) You may not block access to fishable water and the team passing must reel in if with-in 25-feet.
- E) The 25-foot encroachment rule applies to trolling as well.
- F) Teams are expected to exhibit high levels of sportsmen like conduct" in situations such as these.
- G) Any teams seen close enough to exchange items will be disqualified -unless tournament official is involved

19. Ties

In the event of a tie Prizes and monies will be added together and divided equally; The void placings will be eliminated. (i.e. tied for 2nd, 3rd is eliminated, next placing is 4th).

20. Breakdown rule

- A) Situation 1-in the event of breakdown, teams may transfer their fish to another contestant's boat for transport to the weigh in, with the following conditions. Fish must be marked or placed in a segregated live well. one member of the "broken down" team must accompany these fish at all times to the weigh in. the "broken down" team must stop fishing from the time of transfer to the weigh in. the transporting team may continue to fish out the rest of the day.
- B) Situation 2-in the event of a breakdown, a team will be allowed to exchange boats, if another boat is available. The team may transfer their catch to the new boat only under the supervision of a tournament official.

21. Shore division /individuals rules - \$20 per person

- A) This will be a length of fish division - from nose of fish to the end of the pinched tail
- B) Participants will be given special measuring device with registration number
- C) On catching a fish - participants can use this device to measure and take digital picture clearly show number and measurement in picture (device must be in picture)
- D) Longest striper picture to be submitted each day
- E) Visual measurement in picture will be determined by officials
- F) Longest Single Striper of weekend determines winners
- G) All fishing must be done from shore only

22. Shore division /youth rules - FREE

- A) This will be a length of fish division - from nose of fish to the end of the pinched tail
- B) Participants will be given special measuring device with registration number
- C) On catching a fish – participants can use this device to measure and take digital picture clearly show number and measurement in picture (device must be in picture)
- D) Longest striper picture to be submitted each day
- E) Visual measurement in picture will be determined by officials
- F) Longest Single Striper of weekend determines winners
- G) All fishing must be done from shore only
- H) Must be under the age of 16

23. Boat division /Family rules - \$20 per person

- A) This will be a length of fish division - from nose of fish to the end of the pinched tail
- B) Participants will be given special measuring device with registration number
- C) On catching a fish – participants can use this device to measure and take digital picture clearly show number and measurement in picture (device must be in picture)
- D) Longest striper picture to be submitted each day
- E) Visual measurement in picture will be determined by officials
- F) Longest Single Striper of weekend determines winners
- G) All fishing must be done from boat only

24. PLEASE BE AWARE THAT BY PARTICIPATING IN THIS EVENT, YOU CONSENT TO YOUR VOICE, NAME, AND/OR LIKENESS BEING USED, WITHOUT COMPENSATION, IN FILMS AND TAPES FOR EXPLOITATION IN ANY AND ALL MEDIA, WHETHER NOW KNOWN OR HEREAFTER DEVISED, FOR ETERNITY, AND YOU RELEASE the City of Miramichi, ITS SUCCESSORS, ASSIGNS AND LICENSEES FROM ANY LIABILITY WHATSOEVER OF ANY NATURE.DO NOT ENTER THIS AREA IF YOU DO NOT WISH TO BE SUBJECT TO THE FOREGOING.

25. Protest committee

- A) Any contestant has the right to protest another team if they feel the rules have been broken. The protest must be filed in writing with the tournament director no later than 30 minutes after the close of tournament fishing hours. If possible get verification. (Picture, witness etc.).
- B) Any team that has been disqualified by the tournament director or his tournament staff has the right to file a protest. The protest must be filed in writing no later than 30 minutes after being notified of the disqualification.
- C) A three-man protest committee shall be appointed by the tournament director (or acting TD) at the tournament unless the protest is against the TD. The rules Committee will appoint the protest committee in this case. The Protest Committee will convene to hear both sides of any protest. The decision of the protest committee shall be final in all cases.

26. IDLE only zone – RED Bank / Cassilis – The area above the orange buoys will be idle only up to red bank bridge – boats MUST come off plane and idle up from orange indicator buoys – this will protect the fish from impact Failure to do this results in disqualification

1. Règles et principes éthiques

- A) Les organisateurs de la Coupe bar rayé de Miramichi édictent les règles.
- B) Les commissaires du tournoi administreront les règles et veilleront à l'application de celles-ci.
- C) Le Comité organisateur du tournoi décidera si les règles ont été enfreintes.
- D) Le Comité organisateur de la Coupe bar rayé de Miramichi a l'intention de produire un tournoi honnête se déroulant dans un bon esprit sportif. On rappelle aux concurrents que l'esprit des règles prévaudra dans toutes les questions de jugement.
- E) Sauf indication contraire, le non-respect des règles entraînera la disqualification.
- F) Une disqualification du tournoi signifie qu'aucun prix ne sera accordé et que les frais d'inscriptions ne seront pas remboursés.
- G) Les jeunes doivent entrer seulement les poissons qu'ils ont pris.
- H) Chaque participant ne peut entrer dans une catégorie

2. Admissibilité

- A) Seuls les participants inscrits à la Coupe bar rayé de Miramichi peuvent remporter des prix et des prix en argent.
- B) Participants dans la division Rive : seules les photos avec des mesures claires et sans équivoque ainsi qu'avec des numéros d'inscription clairs seront acceptées.
- C) Seuls les bars rayés attrapés par le participant peuvent être soumis par le participant. L'utilisation de poissons attrapés par autrui constitue de la fraude et sera signalée à la GRC/Service de police de Miramichi pour accusations criminelles.
- D) Toutes les pêches doivent se faire à l'intérieur des limites indiquées sur la carte de l'événement.
- E) Tous les événements de pêche jeunesse pour les moins de 16 ans sont gratuits, mais une permission signée par un parent ou un tuteur est toutefois nécessaire.
- F) Tous jeunes découverts avec la soumissions du poisson qu'ils n'ont pas attrapé seront disqualifiés

3. Réglementation

- A) Les participants doivent respecter toutes les réglementations fédérales, provinciale ainsi que celles de la Garde côtière canadienne en matière de pêche sportive et de navigation de plaisance.
- B) Les participants sont responsables de connaître toutes les réglementations et d'obtenir tous les permis de pêche nécessaires.

4. Inscription d'équipe – 150 \$ par équipe

- A) Les équipes peuvent comporter d'un (1) à quatre (4) membres.
- B) Tous les membres d'une équipe doivent être dans le même bateau.
- C) Les équipes doivent désigner un capitaine de l'équipe. Il représentera les intérêts de l'équipe.
- D) Les membres d'une équipe doivent tous signer la demande d'adhésion et s'inscrire en tant qu'équipe.

5. Équipement de sécurité

- A) Chaque participant doit posséder un vêtement de flottaison individuel (V.F.I.) réglementaire. Ce dernier doit être porté et attaché lorsque le moteur à essence n'est pas en vitesse de traîne.
- B) Si l'embarcation en est équipée, le coupe-circuit doit être rattaché au conducteur du bateau lorsque le moteur à essence n'est pas en vitesse de traîne.

Un coupe-circuit qui n'est pas en état de marche entraînera un retrait du tournoi jusqu'à ce qu'il soit réparé.

6. Inspection des bateaux

- A) Tous les bateaux doivent être inspectés par des officiels du tournoi avant le début du tournoi chaque jour.
- B) Après l'inspection du bateau, rien ne peut y être ajouté sans être vérifié par un officiel du tournoi.
- C) Tous les bateaux doivent afficher la vignette d'identification dans un endroit facile à voir.

7. Débarquement – division Équipe

- A) Toute prise doit être faite à partir d'un bateau inspecté par des officiels du tournoi. Il est interdit de quitter le bateau pour attraper des poissons.
- B) Vous pouvez seulement quitter le bateau en cas d'urgence (éclaircs, tempête, bateau qui coule), pour utiliser les toilettes ou pour vous procurer du carburant.
- C) Si vous quittez le bateau, signalez-le le plus tôt possible à un officiel du tournoi.

8. Équipement électronique

- A) Les radios B.P. (CB) et les téléphones cellulaires sont permis en cas d'urgence seulement.
- B) Il est interdit de transmettre de l'information concernant la prise de poisson pendant un tournoi.
- C) Il est interdit d'avoir une caméra vidéo sous-marine lors d'un tournoi.

9. Cannes à pêche

- A) Chaque participant ne peut avoir qu'un maximum d'une ligne à l'eau en tout temps.
- B) Des cannes à pêche supplémentaires prêtes à utiliser peuvent être dans le bateau.

10. Appâts

- A) Seuls les leurres et appâts artificiels sont permis lors d'un tournoi.
- B) Seuls les hameçons simples sans ardillon sont permis.
- C) La possession d'appâts non artificiels entraînera la disqualification.
- D) Vous pouvez avoir des crochets aigus en possession - mais il ne faut pas être utilisé.

Règles du tournoi

11. Viviers

- A) Tous les poissons doivent être gardés dans un vivier aéré ou une glacière aérée et réfrigérante.
- B) Si possible, votre système doit être rempli d'eau et ses pompes fonctionnantes lorsque vous êtes à un point d'inspection officiel.
- C) Il est interdit d'utiliser des cordes à poisson et des paniers en fils métalliques.

12. Élimination

- A) Il y a une limite de deux poissons.
- B) L'élimination doit se faire immédiatement lorsque la limite est atteinte.
- C) Toute équipe prise avec plus de deux bars rayés en sa possession sera disqualifiée.

13. Heures de pêche

- A) Les heures de pêche du jour 1 sont de 9 h à 17 h 30, à moins d'indications contraires par le directeur ou les organisateurs du tournoi.
- B) Les heures de pêche du jour 2 sont de 8 h à 15 h 30, à moins d'indications contraires par le directeur ou les organisateurs du tournoi.
- C) Une pénalité de 1 lb sera accordée pour chaque minute de retard d'une équipe. L'équipe doit se trouver à vue d'oeil des officiels du tournoi au quai Ritchie.
- D) Les organisateurs du tournoi confirmeront par écrit les heures de pêche et les afficheront.
- E) En cas de brume, le directeur du tournoi peut décider de retarder le départ. Jusqu'à 30 minutes supplémentaires peuvent être ajoutées, à la discrétion du directeur du tournoi.

14. Départs

- A) Chaque jour un pistolet signaleur signalera, dans deux vols, le départ de la zone qui sera marquée par des bouées d'orange à Ritchie Wharf. Il est interdit de pêcher avant le signal officiel.

Le Premier vol - Les bateaux de plus de 50 HP commencent

5 Min retard pour la sécurité

Le deuxième vol - Les bateaux de moins de 50 HP commenceront

15. Pêche avant le tournoi et limites

- A) Tous les participants doivent être hors de l'eau par 18 h le vendredi 26 mai. Le 27 et 28 mai, les participants ne peuvent pêcher en dehors des heures du tournoi.
- B) Les eaux sont ouvertes à la pêche jusqu'à 18 h le 26 mai.

16. Admissibilité des poissons pour la pesée

- A) Toutes les prises du tournoi Coupe bar rayé de Miramichi doivent être remises à l'eau.
- B) Une pénalité de 2,5 lb sera accordée pour les poissons morts ou les poissons qui ne peuvent être remis à l'eau.
- C) Au moins un membre de l'équipe doit passer au point de pesée.
- D) Tout poisson qui n'est pas frais pêché, qui semble avoir été sur une corde ou dans une cage, d'avoir été malmené, écrasé, gelé, injecté de fluides, rempli de matière étrangère ou qui montre une perte de couleur extrême sur ses branchies entraînera la disqualification.

17. Pesée

- A) Les équipes peuvent faire peser leurs poissons au quai Ritchie en tout temps pendant les heures de pêche.
- B) Seuls deux bars rayés par équipe par jour peuvent être pesés.
- C) Les équipes peuvent faire peser un poisson puis retourner pêcher.
- D) Le poids total de deux poissons sera le poids pour la journée.
- E) Le poids total des deux journées sera le total du tournoi pour l'équipe.

18. Empiètement

- A) Il est interdit à un bateau ou à un appât de se trouver à moins de 50 pieds d'un autre bateau qui était là en premier.
- B) Vous ne pouvez chasser une autre équipe de son emplacement.
- C) Vous ne pouvez contrôler que l'eau qui est à moins de 25 pieds de votre bateau s'il n'est pas ancré.

- D) Vous ne pouvez bloquer l'accès à des eaux de pêche. Si une équipe passe à moins de 25 pieds d'un autre bateau, elle doit ramener ses lignes.
- E) La règle d'empiètement de 25 pieds s'applique également lorsque le bateau est en vitesse de traîne.
- F) Dans ce genre de situation, les équipes doivent faire preuve d'esprit sportif.
- G) À moins qu'un officiel du tournoi y prenne part, toutes les équipes se rapprochant assez l'une de l'autre pour s'échanger du matériel seront disqualifiées.

19. Égalité

En cas d'égalité :

Les prix et les prix en argent seront additionnés, puis divisés de façon égale.

Le classement nul sera éliminé (par exemple, dans le cas d'une égalité à la deuxième position, la troisième est éliminée et la prochaine position est la quatrième).

20. Panne

A) Cas 1 : en cas de panne, les équipes peuvent transférer leurs poissons dans le bateau d'une autre équipe pour le transport au point de pesée, moyennant les conditions suivantes :

Les poissons doivent être identifiés ou placés dans un vivier séparé.

L'un des membres de l'équipe « en panne » doit accompagner ses poissons en tout temps jusqu'à la pesée.

L'équipe « en panne » doit arrêter de pêcher du transfert des poissons jusqu'à la pesée.

L'équipe qui transporte les poissons d'une autre équipe peut continuer à pêcher pour le reste de la journée.

B) Cas 2 : en cas de panne, une équipe peut changer de bateau si un autre bateau est à sa disposition. L'équipe peut transférer ses poissons à l'autre bateau seulement en présence d'un officiel du tournoi.

21. Règlements de la Division individuelle /rive (20 \$ par participant)

A) Division basée sur la longueur du poisson - du nez de poissons à la fin de la queue pincé.

B) Chaque participant recevra un dispositif spécial permettant de mesurer le poisson ainsi qu'un numéro d'enregistrement.

C) À la capture d'un poisson, les participants doivent utiliser le dispositif spécial pour mesurer et prendre une photo digitale qui démontre de façon claire le numéro d'enregistrement et la longueur du poisson.

D) Une photo du plus long poisson pêché peut être soumise chaque jour.

E) La mesure visuelle sur la photo sera déterminée par les juges.

F) Le plus long poisson de la fin de semaine déterminera les gagnants.

G) Toute pêche à faire de la rive seulement

22. Règlements Division jeunesse/rive (gratuit)

A) Division basée sur la longueur du poisson - du nez de poissons à la fin de la queue pincé.

B) Chaque participant recevra un dispositif spécial permettant de mesurer le poisson ainsi qu'un numéro d'enregistrement.

C) À la capture d'un poisson, les participants doivent utiliser le dispositif spécial pour mesurer et prendre une photo digitale qui démontre de façon claire le numéro d'enregistrement et la longueur du poisson.

D) Une photo du plus long poisson pêché peut être soumise chaque jour.

E) La mesure visuelle sur la photo sera déterminée par les juges.

F) Le plus long poisson de la fin de semaine déterminera les gagnants.

G) Toute pêche à faire de la rive seulement

H) Doit être âgé de moins de 16 ans

23. Règlements Division Famille/bateau (20 \$ par participant)

A) Division basée sur la longueur du poisson - du nez de poissons à la fin de la queue pincé.

B) Chaque bateau participant recevra un dispositif spécial permettant de mesurer le poisson ainsi qu'un numéro d'enregistrement.

C) À la capture d'un poisson, les participants doivent utiliser le dispositif spécial pour mesurer et prendre une photo digitale qui démontre de façon claire le numéro d'enregistrement et la longueur du poisson.

D) Un seul poisson chaque jour par bateau enregistré se qualifiera pour participer au concours.

E) Une photo du plus long poisson pêché peut être soumise chaque jour.

F) La mesure visuelle sur la photo sera déterminée par les juges.

G) Le plus long poisson de la fin de semaine déterminera les gagnants.

H) Toute pêche se fera dans un bateau seulement

24. VEUILLEZ AVOIR QUE, EN ENTRANT CETTE ZONE, VOUS CONSENTEZ VOTRE VOIX, NOM ET / OU AUCUN CAS, SANS RÉMUNÉRATION, DANS LES FILMS ET LES CELLULES POUR L'EXPLOITATION DANS TOUS ET TOUS LES MÉDIAS, QU'ILS SOIENT CONNUES OU QUI SONT DÉVI, POUR L'ÉTERNITÉ ET VOUS DIFFUSEZ LA Ville de Miramichi, SES SUCCESSEURS, ASSIGNES ET LICENCES DE TOUTE RESPONSABILITÉ QUELQUE NATURE QUE CE SOIT. NE PAS ENTRE CETTE ZONE SI VOUS NE SOUHAITEZ PAS SOUMIS À CE QUI PRÉCÈS.

25. Jury

A) Tout participant au droit de contester s'il pense qu'une autre équipe a enfreint les règles. La contestation doit être remise par écrit au directeur du tournoi au plus tard 30 minutes après la fin des heures de pêche du tournoi. Si possible, avoir une preuve (photo, témoin, etc.).

B) Toute équipe disqualifiée par le directeur du tournoi ou par le personnel du tournoi a le droit de contester. La contestation doit être remise par écrit au plus tard 30 minutes après que l'équipe a été mise au courant de sa disqualification.

C) Un jury formé de trois personnes sera nommé par le directeur du tournoi (ou le directeur par intérim du tournoi) au tournoi, sauf si la contestation concerne le directeur du tournoi. Dans ce cas, le Comité d'arbitrage nommera le jury.

Le jury se rassemblera pour entendre les deux côtés de toute protestation. La décision du jury est finale dans tous les cas.

26. Zone inactif - Red Bank / Cassilis - La zone située au-dessus des bouées d'orange sera inactif jusqu'au pont de la banque rouge - les bateaux DOIVENT réduire la vitesse et se ralentir des bouées d'indicateur orange - cela protégera le poisson de l'impact. Ne pas faire cela entraînera une disqualification.